

### **Premio Giotto *La Matita delle Idee* 2017-2018: concept del concorso.**

Il tema del Premio Giotto La Matita delle Idee 2017/2018, dal titolo ***SCUOLA IN GIOCO ovvero imparare giocando***, vuole sottolineare l'importanza che l'elemento ludico-esperienziale ha nel percorso formativo dei bambini della Scuola dell'Infanzia e Primaria. L'educazione e la formazione passano spesso dall'utilizzo di elementi ludici. Anche grazie a grandi nomi di insegnanti che hanno sperimentato personalmente nella propria scuola il continuo lavoro di ricerca di metodi educativi diversi, si è riconosciuto che l'elemento esperienziale facilita l'apprendimento, unito poi all'elemento ludico moltiplica l'assunzione di competenze in modo più rapido e efficace.

#### **Cosa chiediamo?**

*La Matita delle Idee* è un premio che vuole dar voce alla scuola attraverso la partecipazione di un team liberamente scelto e composto da docenti, educatori e bambini che vorremmo invitare a rappresentare insieme in unica tavola, un gioco, che hanno inventato, concepito, sviluppato per i propri alunni ai fini dell'apprendimento.

Vorremmo che le scuole lavorassero presentando un gioco volto all'apprendimento e di loro invenzione, oppure da loro adattato e utilizzato con i propri alunni. E se non è presente già nel cassetto, potrebbero inventarlo: chiediamo di progettare, pensare, scrivere, dipingere, schizzare, visualizzare, realizzare un poster che lo raffiguri.

#### **Come fare?**

Qui lasciamo che le scuole si divertano a inventare il modo migliore per rappresentarlo e raccontarlo. Potrebbe essere il solo gioco raffigurato, oppure un affresco con i ragazzi che sperimentano i vari passaggi. Lasciamo alle scuole la scelta del linguaggio migliore.

#### **Chi vince?**

Chi ha usato questi fondamentali elementi: semplicità, intuitività, efficacia, creatività nell'esposizione e tanto divertimento per i ragazzi!